1. Library

Създайте приложение, което да имитира система за библиотека. Нека приложението изпълнява следната функционалност:

-Въвеждане на име и автор на книга, като информацията се запазва в колекция

-Визуализиране на информацията за потребителя чрез съобщение, изглеждащо по начина Автор: , Книга:

-Търсене в колекцията и ако намери съвпадение, маркира съвпадението и показва съобщение с позицията на съвпадението .

(!NB – позиция != индекс)

-Премахване на елемент от колекцията и контролата за визуализиране

-Опция за сортиране на въведената информация

-Опция за редакция на избран елемент